

EPREUVE de COURSE d'ORIENTATION

Baccalauréat EPS

Dispositif : 20 balises posées sur une superficie d'environ 1 km² (sur des éléments caractéristiques, en milieu boisé ou semi-boisé, partiellement connu) : 8 balises de niveau 3 et 12 balises de niveau 2. Les postes sont différents de ceux utilisés pendant le cycle.

(dans le référentiel bac : possibilité de poser entre 16 et 24 balises > de 6 à 10 balises de niv 3, et de 10 à 14 balises de niv 2)

Objectif pour le candidat :

Dans un temps limité de 35 minutes, réaliser le parcours de son choix, composé de :

8 postes minimum pour les garçons

7 postes minimum pour les filles

Déroulement de l'épreuve :

Avant la course :

- Chaque candidat reçoit une carte mère sur laquelle sont indiqués les 20 postes avec leur numéro et leur définition, ainsi qu'un carton contrôle
- Le candidat a 5 minutes pour choisir son contrat
- Le contrat devra comporter 8 balises (pour les garçons) et 7 balises (pour les filles) de niveau 2 et/ou de niveau 3
- A la fin des 5 minutes, le jury valide le choix du coureur (en surlignant les numéros de poste choisis indiqués par le candidat sur son carton contrôle)
- Si les 5 minutes sont dépassées, le temps supplémentaire sera décompté du temps de course

Départ de la course :

- Une montre ou un chronomètre sont autorisés pour contrôler la durée de son déplacement
- Le téléphone est interdit et doit systématiquement être remis au jury avant le départ pour éviter toute sanction
- Le départ des candidats sera échelonné
- A noter que le numéro de chaque balise sera identique à celui du poste indiqué sur la carte mère

Pendant la course :

- Interdiction de communiquer avec les autres candidats.
Toute tentative de fraude sera sanctionnée (note divisée par deux ou 0/20 suivant la gravité, à la décision du jury)
- Le coureur doit remplir son contrat en trouvant et poinçonnant les 8 balises (ou 7 balises) qu'il a choisies
- Le candidat pourra également poinçonner des balises supplémentaires sur son parcours, en dehors des postes choisis au départ, afin d'augmenter sa note d'efficacité du déplacement (cf barème p. suivante)

Fin de la course :

- Tout retard, au-delà des 35 minutes de course, sera pénalisé (- 2pts dès la 1^{ère} seconde de retard, jusqu'à - 4 pts au-delà de 4 minutes > cf barème p. suivante)

Niveau des balises :

Balises de niveau 1 (non utilisées) : se situent le long de lignes directrices (route, chemin, sentier, grillage, clôture, limite de végétation précise, ...), sur des éléments caractéristiques

Balises de niveau 2 : elles nécessitent d'identifier un point d'attaque sur des lignes directrices simples de niveau 1 pour leur recherche (cf ci-dessus), mais restent proches de ces lignes

Balises de niveau 3 : elles sont éloignées des lignes directrices ou de lignes d'arrêt possibles et nécessitent une lecture fine de la carte

Barème :**6 pts : CONTRAT** (*anticipation du parcours et prise de risque*)

GARCONS	Points	FILLES
8 postes validés dont 5 postes ou + de niv 3	6 pts	7 postes validés dont 5 postes ou + de niv 3
8 postes validés dont 4 postes de niv 3	5,5 pts	7 postes validés dont 4 postes de niv 3
8 postes validés dont 3 postes de niv 3	5 pts	7 postes validés dont 3 postes de niv 3
8 postes validés dont 2 postes de niv 3	4,5 pts	7 postes validés dont 2 postes de niv 3
8 postes validés dont 1 poste de niv 3	4 pts	7 postes validés dont 1 poste de niv 3
8 postes validés dont 0 poste de niv 3	3,5 pts	7 postes validés dont 0 poste de niv 3
7 postes validés	3 pts	6 postes validés
6 postes validés	2,5 pts	5 postes validés
5 postes validés	2 pts	4 postes validés
4 postes validés	1,5 pt	3 postes validés
3 postes validés	1 pt	2 postes validés
2 postes validés	0,5 pts	1 poste validé
1 poste validé	0 pt	0 poste validé

10 pts : EFFICACITE DU DEPLACEMENT

L'efficacité du déplacement correspond à la somme des balises de niv 2 et de niv 3 poinçonnées durant les 35 minutes de course (sachant que les 7 ou 8 balises poinçonnées du contrat ne permettent pas d'avoir une note maximum d'efficacité, il faut donc en trouver d'autres)

GARCONS	Points efficacité	FILLES
<i>Une balise de niveau 2 = 2 points</i> <i>Une balise de niveau 3 = 3 points</i> POINTS BALISES		<i>Une balise de niveau 2 = 2 points</i> <i>Une balise de niveau 3 = 3 points</i> POINTS BALISES
35 pts ou +	10 pts	29 pts ou +
32 à 34 pts	9 pts	27, 28 pts
29 à 31 pts	8 pts	25, 26 pts
26 à 28 pts	7,5 pts	23, 24 pts
24, 25 pts	7 pts	21, 22 pts
22, 23 pts	6,5 pts	19, 20 pts
20, 21 pts	6 pts	17, 18 pts
18, 19 pts	5,5 pts	15, 16 pts
16, 17 pts	5 pts	14 pts
12 à 15 pts	4 pts	9 à 13 pts
8 à 11 pts	3 pts	6 à 8 pts
5 à 7 pts	2 pts	3 à 5 pts
2 à 4 pts	1 pt	2 pts
0 pt	0 pt	0 pt

Exemple :

1 garçon poinçonne les 8 balises prévues + 2 supplémentaires

Balises prévues : 3 balises de niv 3 + 5 balises de niv 2

Balises supplémentaires : 1 balise de niv 3 + 1 balise de niv 2

Pts balises = 24 pts (4x3pts + 6x2pts) > Points d'efficacité = 7 pts/10 (cf barème)**4 pts : GESTION DU TEMPS**

Retour en 35'	Retard de 1" à 1'59"	Retard de 2' à 2'59"	Retard de 3' à 3'59"	Retard de 4' à 10'
4 pts	2 pts	1,5 pt	1 pt	0 pt

Pour un dépassement de temps au-delà de 10 minutes, la note d'efficacité du déplacement sera obligatoirement inférieure à la moitié des points correspondant au nombre de balises trouvées