

POULE

BADMINTON Recueil données Bac

ANALYSE et MISE EN ŒUVRE /5 pts	Niveau 4 non acquis								Degrés d'acquisition du niveau 4										
	De 0,5 point à 2,25 points								De 2,5 points à 4 points				De 4,25 points à 5 points						
	Choix stratégiques dans la gestion du rapport de force	Analyse du temps de jeu précédent peu lucide Ne débouche que sur des propositions « standard » qui seront peu ou pas mises en œuvre. L'évolution du score n'a pas d'influence sur son jeu								Le candidat a identifié certains de ses points forts , il propose et tente de les utiliser le plus souvent possible. La relation avec les possibilités de l'adversaire apparaît. L'évolution du score entraîne des modifications dans le jeu du candidat.				Le candidat identifie quelques points faibles et quelques points forts de son adversaire . <u>Il adapte son jeu.</u> Sa stratégie s'adapte efficacement à l'évolution du score.					
	0,5	0,75	1	1,25	1,5	1,75	2	2,25	2,5	2,75	3	3,25	3,5	3,75	4	4,25	4,5	4,75	5
	0,5	0,75	1	1,25	1,5	1,75	2	2,25	2,5	2,75	3	3,25	3,5	3,75	4	4,25	4,5	4,75	5
	0,5	0,75	1	1,25	1,5	1,75	2	2,25	2,5	2,75	3	3,25	3,5	3,75	4	4,25	4,5	4,75	5
	0,5	0,75	1	1,25	1,5	1,75	2	2,25	2,5	2,75	3	3,25	3,5	3,75	4	4,25	4,5	4,75	5

TECHNIQUE TACTIQUE /10 pts	Niveau 4 non acquis								Degrés d'acquisition du niveau 4										
	De 1 point à 4,5 points								De 5 points à 8 points				De 8,5 points à 10 points						
	Actions de frappes	Coup prioritaire pour tenter de rompre l'échange. Le candidat sort progressivement du jeu de face La <u>prise de raquette, unique</u> , est efficace pour ce coup.								Plusieurs coups de manière complémentaire Trajectoires rasantes et courtes ; hautes et longues ; variées en direction pour amener la rupture de l'échange. Des trajectoires rapides et descendantes peuvent apparaître. Le candidat frappe le volant de profil Prise efficace				Coups variés et pertinents pour construire la rupture <u>sans toutefois réussir à les masquer</u> : Volants pris tôt (hauts) et # paramètres (direction, haut, long) au cours du même échange, en fonction du retour de l'adversaire, sont utilisés. La vitesse des volants peut devenir un atout.					
Qualité des techniques au service de la tactique	L'adversaire sort rarement du centre du jeu.								L'adversaire sort souvent du centre du jeu.				L'adversaire sort nettement du centre du jeu.						
Déplacements, placements et replacements	Déplacements fortement perturbés dès que l'adversaire varie ses trajectoires en longueur et direction. Replacement tardif, il s'effectue souvent après un temps d'observation du résultat de la frappe.								Déplacements vers le volant et placements sous le volant efficaces sur tout le terrain, dans les phases de moindre pression.				Déplacements efficaces sur tout le terrain même dans les phases de pression plus forte.						
	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10

GAIN DES RENCONTRES /5 pts	A- Classement par SEXE ds classe	B- Classement au sein de la poule :
		3 points

A - Classement par SEXE au sein de la classe /groupe		
Niv 4 non acquis	Degrés d'acquisition du Niv 4	
De 0 à 1 pt	De 1,25 à 2 pts	De 2,25 à 3 pts
1	2	3
0,75	1,75	2,75
0,5	1,5	2,5
0,25	1,25	2,25

B - Classement au sein de chaque poule	
1 ^{er}	2 pts
2 ^e	1,5 pt
3 ^e	1 pt
4 ^e	0,75 pt

BILAN : Note /20				
NOMS	Sur 5	Sur 10	Sur 5	TOTAL